

Informatik / Physik / Mathematik

JgSt.	Thema	Inhalte	Fachlicher Bezug
8	Grundlagen der Computerarchitektur, Werkzeuge, Einführung in die Robotik	traditionelle kryptographische Systeme	Codierung, Algorithmen
		Binärsystem, ASCII-Code, logische Schaltungen, logische Gatter, Halbaddierer	Prinzipielle Funktionsweise eines Digitalrechners
		Automaten u. Robotik, Sensoren eines Roboters, Programmierung, Programmdokumentation	Algorithmik

9	Modellbildung und Simulation, Programmiersprachen	Einführung in Excel anhand mathematischer Problemstellungen, Graph von Funktionen	Anwendersysteme, mathematische Problemstellungen
		Modellierung und Simulation von linearem, exponentiellem und logistischem Wachstum	Simulation dynamischer Systeme, Wachstumsprozesse
		Einführung in die strukturierte Programmierung anhand einer ausgewählten Programmiersprache unter Berücksichtigung graphischer und auch mathematischer Fragestellungen	Algorithmik